



CAIETUL LUI CREIONEL

elemente grafice, litere, numere

Adina Achim | Emanuela Patrichi | Anca Veronica Tăut

Nume:



SINAPSIS®

SINAPSIS PUBLISHING PROJECTS
CLUJ-NAPOCA, 2026

CUPRINS

UNITATEA 1: EXPLORATORI ÎN CLASA PREGĂTITOARE

Întâlnește prieteni noi! 4

Rechizitele lui Omidel 5

Școala furnicilor 6

UNITATEA 2: TOAMNA BATE LA GEAM

Literele **A** și **a**. Ariciul Ari întâlnește toamna 7

Numărul și cifra **1**. Numărul și cifra **0** 8

Literele **M** și **m**. Melc cel mic și Miro 9

Numărul și cifra **2** 10

Literele **U** și **u**. Umbrela năzdrăvană 11

Numărul și cifra **3** 12

Literele **N** și **n**. Năsuc a răcit 13

Numărul și cifra **4** 14

UNITATEA 3: CARE E SUPERPUTEREA MEA?

Literele **I** și **i**. Un ied campion 15

Numărul și cifra **5** 16

Literele **E** și **e**. Elefantul Emil 17

Numărul și cifra **6** 18

Literele **R** și **r**. Ratonul acrobat 19

Numărul și cifra **7** 20

Literele **C** și **c**. Creionul cel mic, cel mai bun amic 21

Numărul și cifra **8** 22

UNITATEA 4: MAGIA IERNII

Literele **O** și **o**. Omul de zăpadă 23

Numărul și cifra **9** 24

Literele **T** și **t**. Trenulețul electric 25

Numărul **10** 26

Literele **Ă** și **ă**. Brăduleț 27

Numerele naturale de la **0** la **10** 28

UNITATEA 5: CĂLĂTORIND PRIN UNIVERS

Literele **S** și **s**. Cum ajungi la Soare? 29

Literele **L** și **l**. Linu găsește Luna 30

Literele **P** și **p**. Planeta Pământ 31

UNITATEA 6: ÎN LUMEA POVEȘTIILOR

Literele **V** și **v**. Cioc! Cioc! Cioc! 32

Literele **Ș** și **ș**. Poftă bună, șoricei! 33

UNITATEA 7: DACĂ AȘ AVEA...

Literele **D** și **d**. Dacă aș avea un dinozaur... 34

Literele **Î** și **î**. Dacă aș avea multă înghețată... 35

Literele **Â** și **â**. Dacă aș avea o lămâie... 36

UNITATEA 8: SĂ ÎNVĂȚĂM DE LA MICILE VIEȚUITOARE!

Literele **F** și **f**. Fluturașul și furnica 37

Literele **B** și **b**. Câte buburuze sunt? 38

Literele **Ț** și **ț**. Țânțarul cântăreț 39

Literele **G** și **g**. Greierele și găina 40

UNITATEA 9: GRĂDINA CU POEZII

Literele **H** și **h**. Hortensia 41

Literele **J** și **j**. Jaguarul cel voios 42

Literele **K** și **k**. Ursulețul Koala 43

Literele **X** și **x**. Xilofonul 43

UNITATEA 10: ÎNVĂȚ SĂ MĂ DESCURC

Literele **Z** și **z**. Zebra cea descurcăreață 44

Literele **Q** și **q**, **W** și **w**, **Y** și **y**. Îți plac desenele animate? 45

UNITATEA 11: JURNAL DE EXPLORATOR

Alfabetul 46

ȚINUTUL ELEMENTELOR GRAFICE

Linia orizontală și linia verticală 47

Linia oblică 48

Cârligul 49

Bastonul mic și bastonul mare 50

Zala mică și zala mare 51

Semiovalul 52

Ovalul 53

Biciul 54

Bucă mică și buclă mare 55

Bucă subrând 56

Nodul mic și nodul mare 57

Semne grafice matematice și alte modele 58

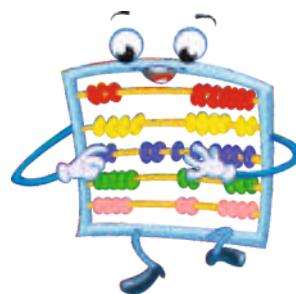
Pătratul 59

Dreptunghiul 60

Triunghiul 61

Cercul 62

Ținutul elementelor grafice 63

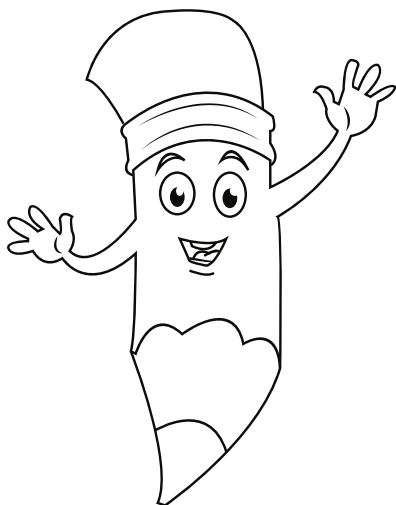




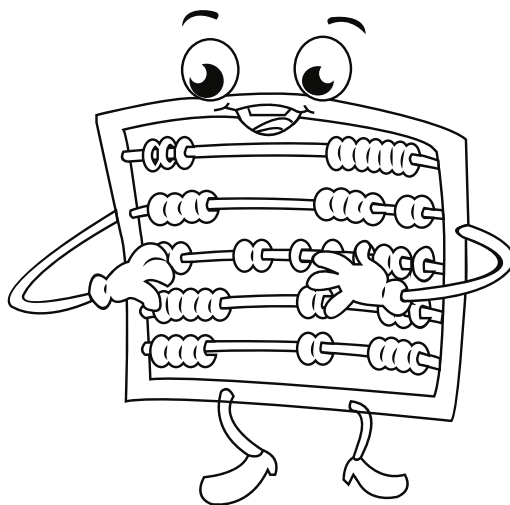
Bun venit în clasa pregătitoare!

Întâlnește prieteni noi!

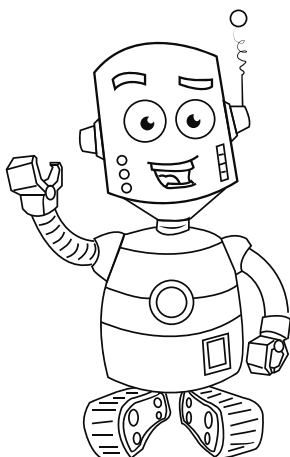
- 1** Fă cunoștință cu prietenii tăi din clasa pregătitoare. Colorează-i cât mai frumos!



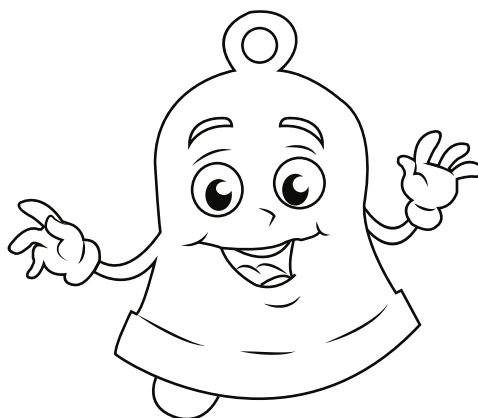
CREIONEL



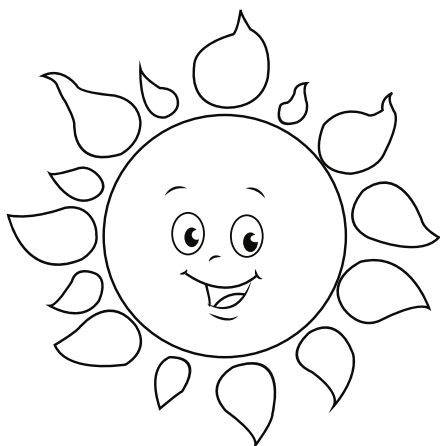
NUMĂRICI



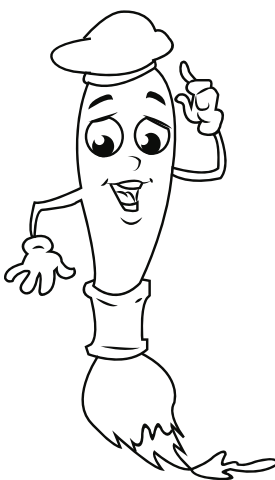
ROBOTICUS



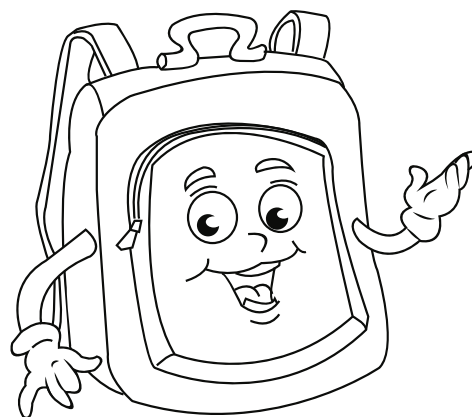
CLOPOTEL



ZÂMBĂRICI

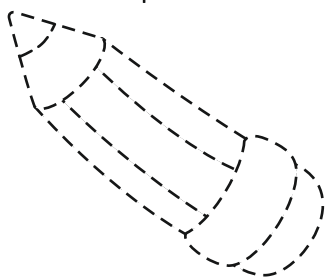


PICTORICI

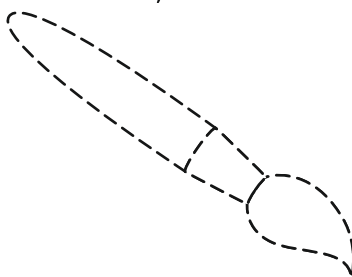


GHIOZDĂNEL

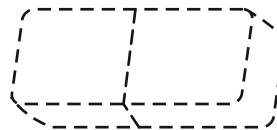
- 1 Trasează după contur rechizitele lui Omidel și colorează-le apoi frumos.



CREION



PENSULĂ

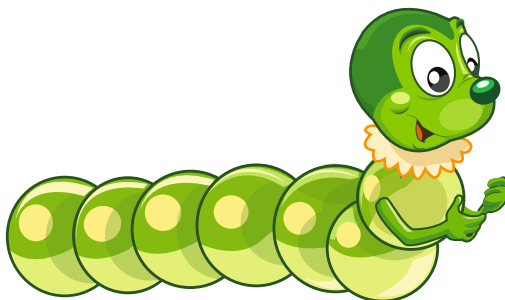


RADIERĂ

- 2 Încercuiește obiectul care nu are pereche. Pentru a-l găsi mai ușor poți tăia perechile pe care le găsești.



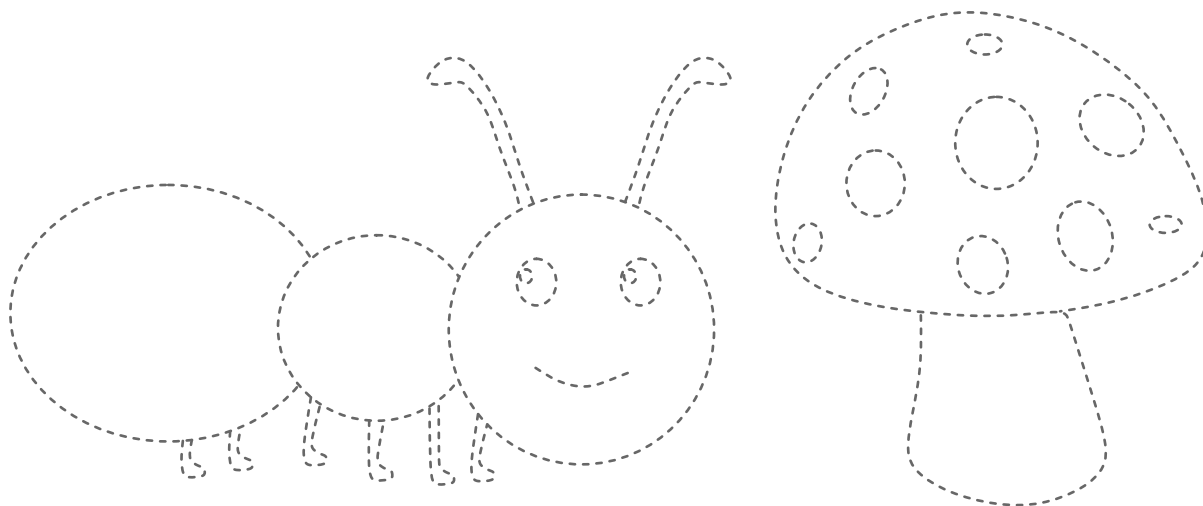
- 3 Desenează piciorușele și antenele lui Omidel.





O călătorie magică Școala furnicilor

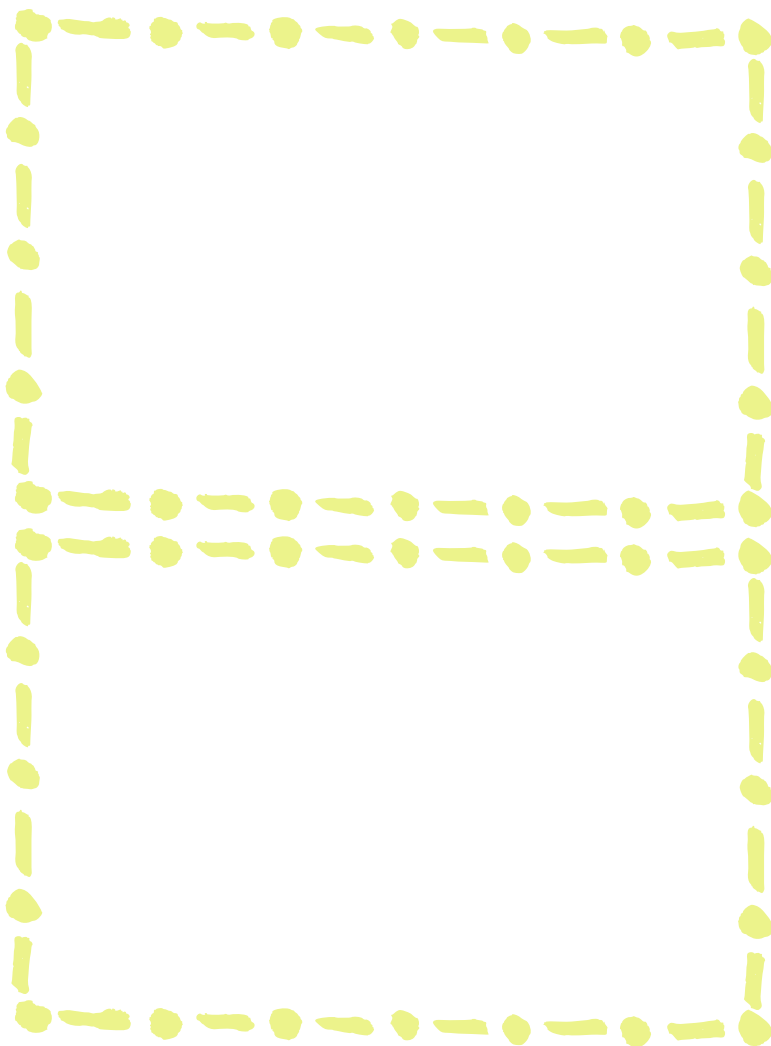
- 1 Învăță să desenezi o furnică și o ciupercă. Trasează după contur, apoi colorează.



- 2 Desenează ce auzi.

Eu văd o furnică.

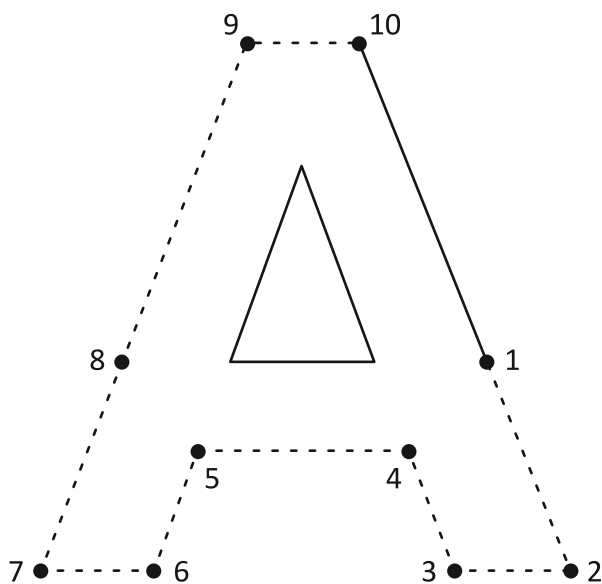
**Furnica stă pe
o ciupercă.**



Ariciul Ari întâlnește toamna

Literele A și a

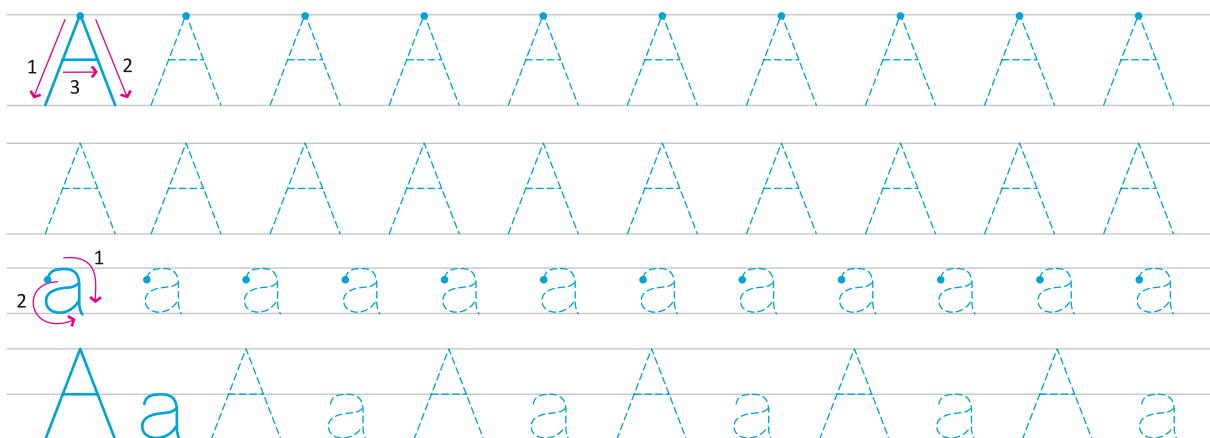
1 Unește numerele de la 1 la 10. Ce literă descoperi?



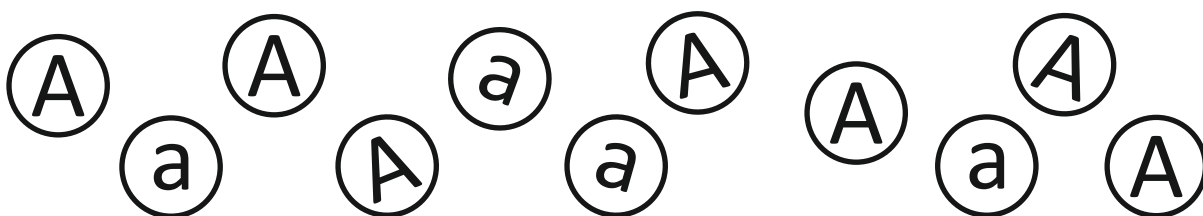
2 Colorează cât mai frumos imaginea.



3 Trasează literele după contur.

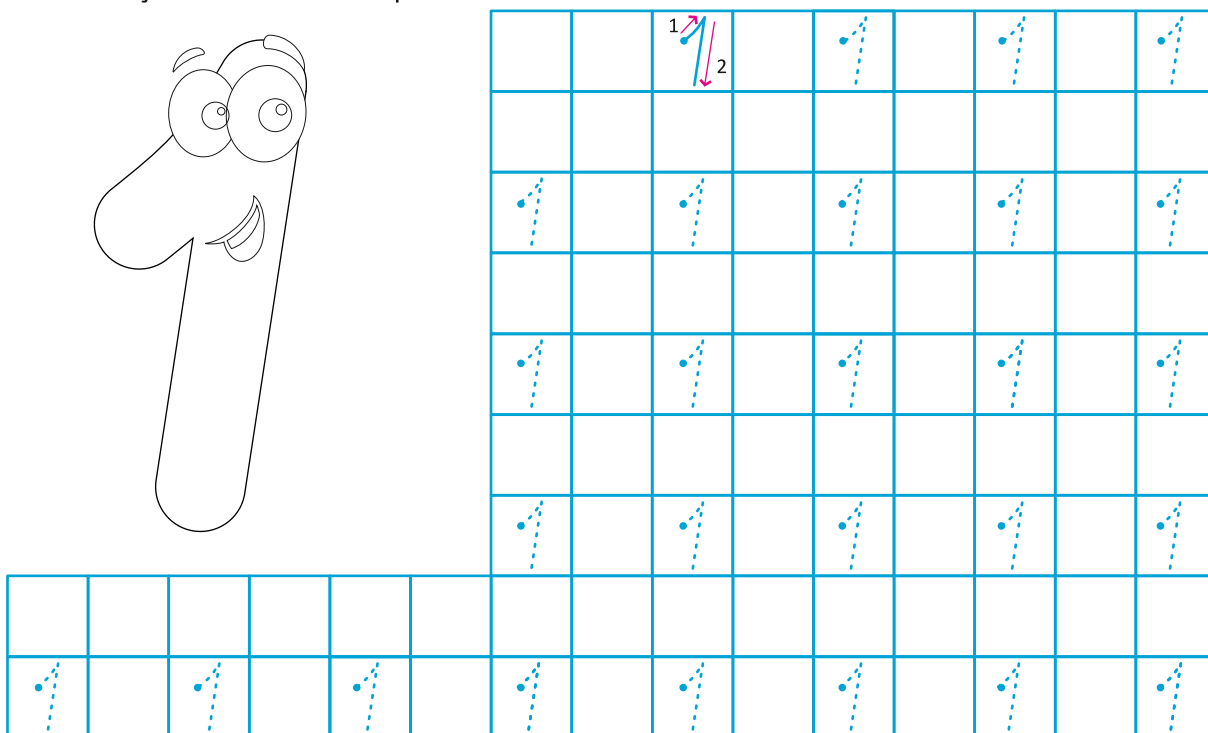


4 Colorează cu roșu cercurile cu litera A și cu verde cercurile cu litera a.





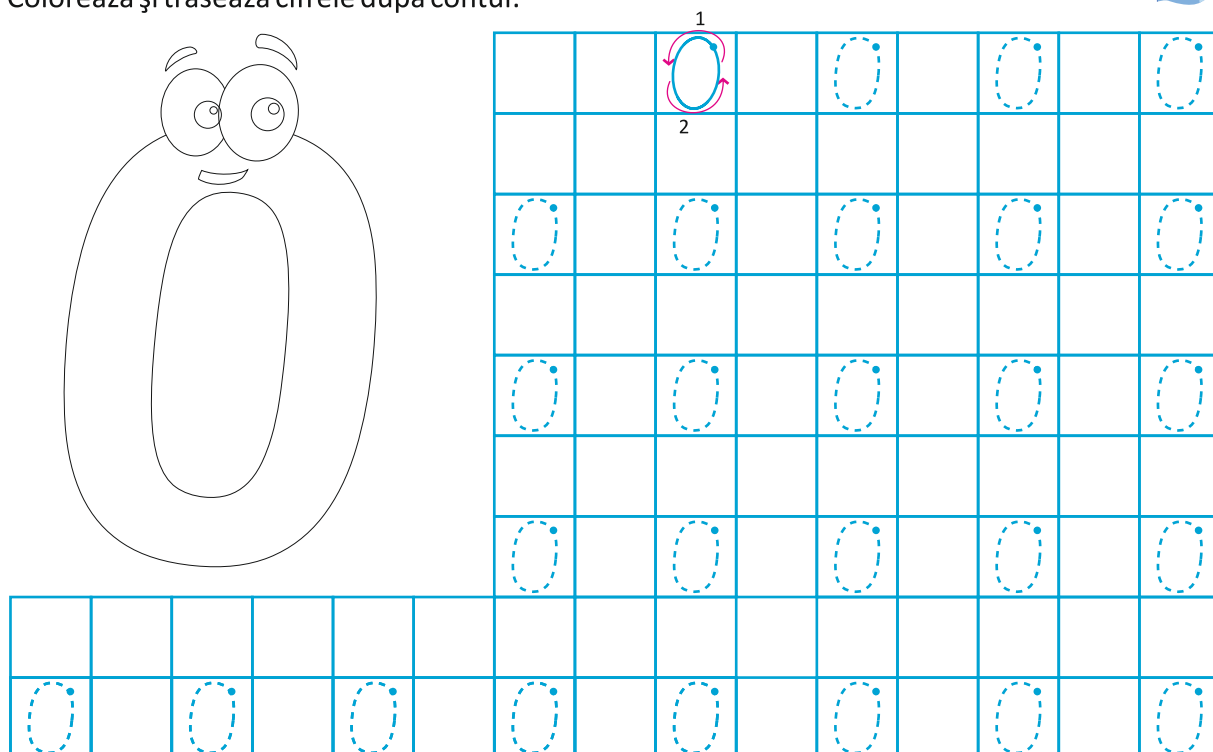
-
- A large, stylized outline of the number 1. The number has a friendly face with two large, round eyes, a small nose, and a wide, open mouth showing a tongue. The outline is thick and black, suitable for coloring.



Numărul și cifra 0



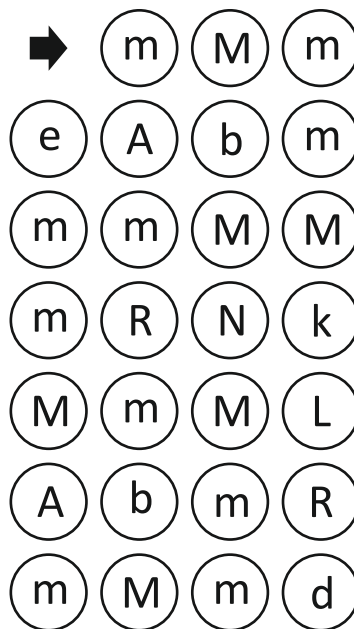
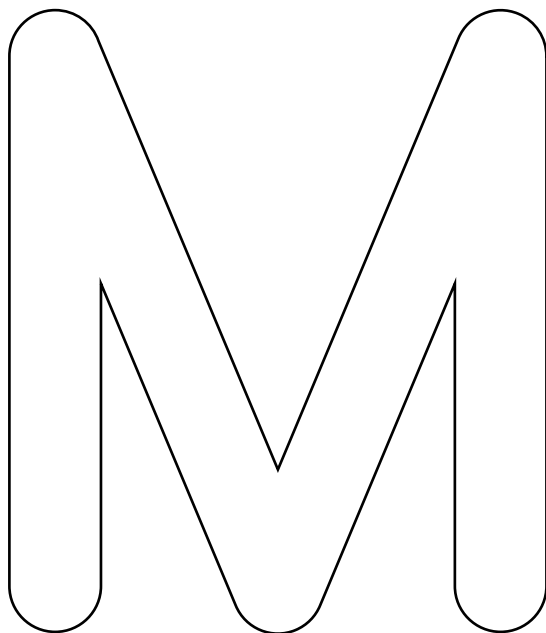
-
- A large, stylized outline of the letter 'O' with a smiling face. The face has two large, round eyes with small pupils and curved eyebrows, and a simple, curved line for a mouth. The letter 'O' is a large, hollow oval shape.



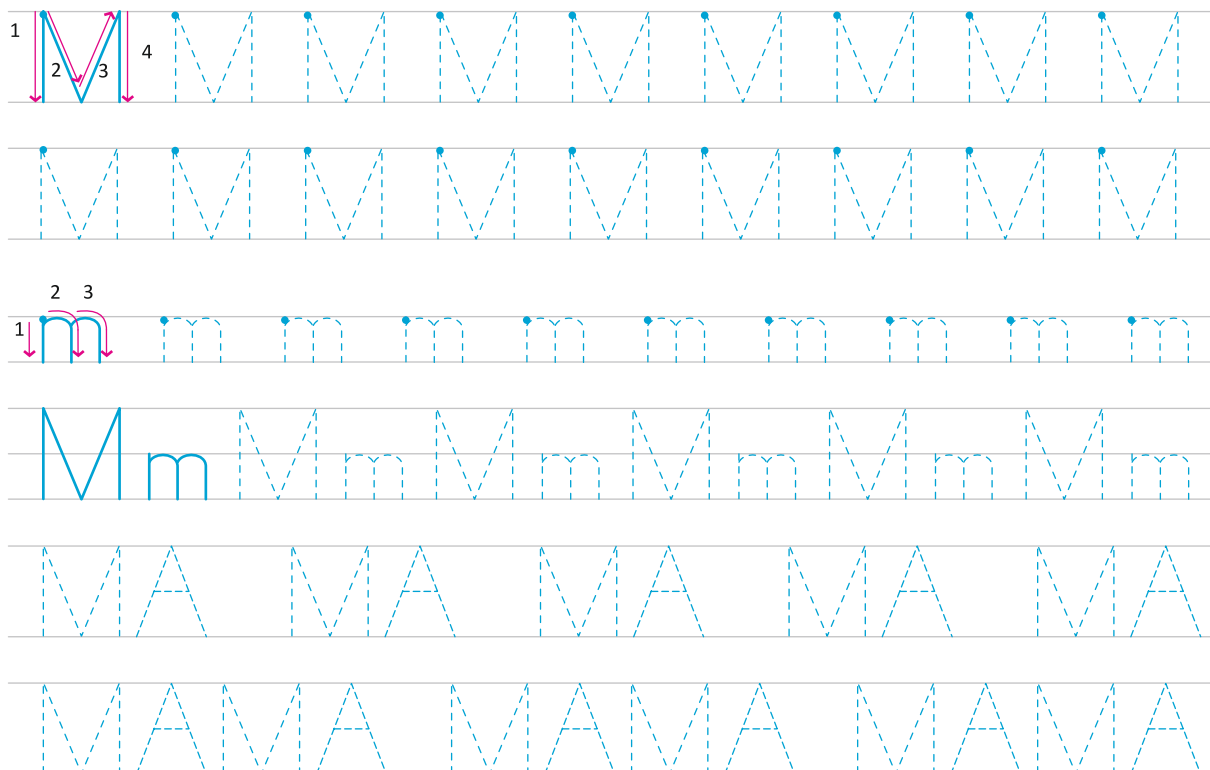
Melc cel mic și Miro

Literele M și m

- 1 Desenează un model pe litera **M** și colorează cu mov.
- 2 Ajută-l pe Melc cel mic să ajungă la prietenul său Miro, știind că pășește doar pe literele **m** și **M**.



- 3 Trasează literele după contur.

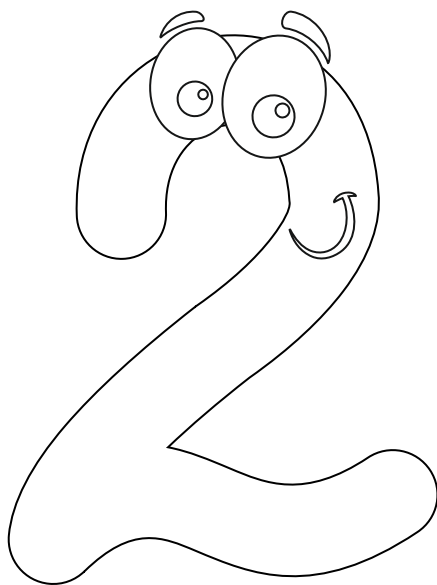




Numărul și cifra 2



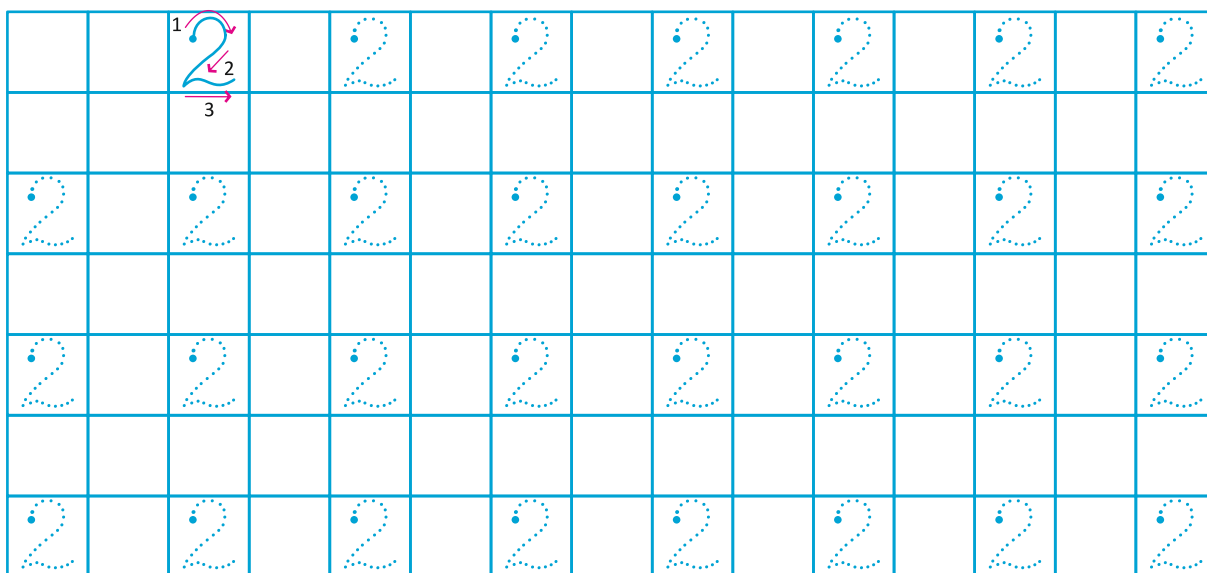
1 Colorează.



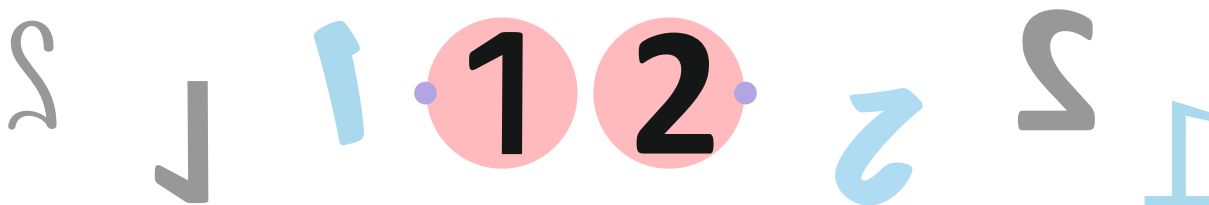
2 Colorează pătratele în care descoperi cifra 2.

1	1	1	2	1	1	1
1	1	2	1	2	1	1
1	1	1	1	2	1	1
1	1	1	2	1	1	1
1	1	2	1	1	1	1
1	1	2	2	2	1	1
1	1	1	1	1	1	1

3 Trasează cifrele după contur.



4 Găsește umbrele corecte pentru cifrele 1 și 2.

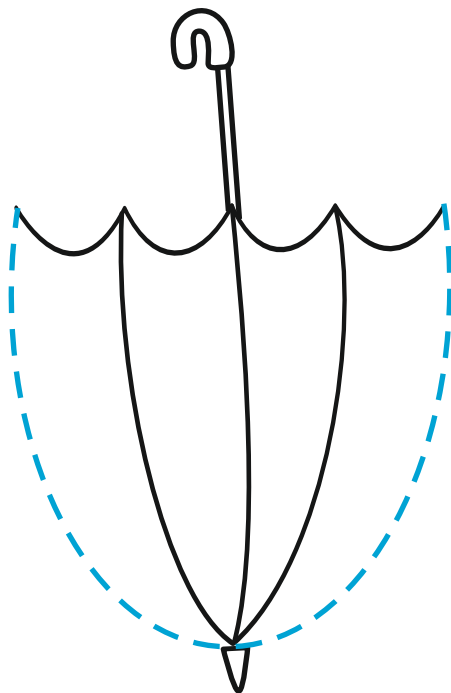




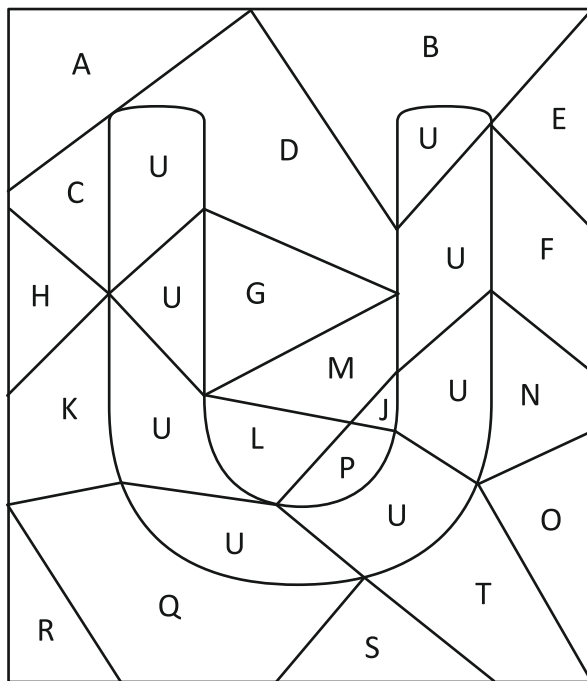
Umbrela năzdrăvană

Literele U și u

- 1 Trasează conturul umbrelei.
Ce literă ai obținut?



- 2 Colorează, folosind aceeași culoare, spațiile pe care găsești litera U.
Ce descoperi?



- 3 Trasează literele după contur.

